

Jesteś PROJEKTANTEM, ARCHITEKTEM planujesz BUDOWĘ KOMPLETNEGO PLACU ZABAW?

Nie musisz się uczyć norm, by zrealizować dobry Plac Zabaw, nie musisz się uczyć jak i co jeżeli chcesz doposażyć istniejący Plac Zabaw. W tym dziale znajdziecie Państwo **nasze sugestie i porady**.

## 5 ZASAD DOBREGO PROJEKTOWANIA

1. PROJEKTUJ Z MYŚLĄ O WIEKU UŻYTKOWNIKÓW - dopasuj do ich potrzeb i możliwości „skalę” urządzeń
2. ODDZIEL NAJMŁODSZYCH (1-4 lat) – ich sektor od dzieci starszych, może to być pasem zieleni, pasem wolnej przestrzeni czy ogrodzeniem najlepiej z wejściem typu DOG-STOP.
3. PROJEKTUJ KOMPLETNY PLAC ZABAW – przewiduj możliwość wykonania na nim bezpiecznego podłoża, ogrodzenia, rozbudowy, wjazdu dużego auta...
4. PROJEKTUJ NIESZABLONOWO - TEMATYCZNIE
5. PRZEWIDUJ MOŻLIWOŚĆ ZMIAN - konstrukcji, wyposażenia dopasowującego plac zabaw min. do rosnących potrzeb i możliwości użytkowników.

### Ad 1. PROJEKTUJ Z MYŚLĄ O WIEKU UŻYTKOWNIKÓW

Skorzystaj z naszych porad i 18 letniego doświadczenia. Dobieraj urządzenia zabawowe pod kątem, czy jest ono **bazowym** , **uzupełniającym** czy urządzeniem z grupy  **dodatkowych** .

**UWAGA:**

1. *Ważność urządzenia w zestawieniach elementów BAZOWYCH, DODATKOWYCH, UZUPEŁNIAJĄCYCH może być inna dla różnych grup użytkowników*
2. *Kolejność propozycji zestawiona wg ważności dla danej grupy.*

**Elementy BAZOWE** - przy podejmowaniu decyzji projektowych czy inwestycyjnych elementy z tej grupy powinny być brane pod uwagę w 1 kolejności.

Elementy BAZOWE A 1- 4 lat

1. Piaskownica najlepiej zadaszona i zasuwana
2. Domek, Pojazd
3. Zjeżdżalnia niska, (wysokość podestu Hp do 60 cm)
4. Bujak zabudowany z wewnętrznym siedziskiem

5. Huśtawka pojedyncza z fotelikiem dla najmłodszych lub z siedziskiem typu Pampers

#### Elementy BAZOWE B 3-8 lat

1. Huśtawka wahadłowa podwójna, siedziska deseczki
2. Zestaw Zabawowy – ŚREDNI, TEMATYCZNY ze zjeżdżalnią ( Hp do 140 cm)
3. Karuzela
4. Bujak otwarty
5. Piaskownica z powierzchniami do siedzenia i babek

#### Elementy BAZOWE C 6 + lat

1. Zestaw Zabawowy – DUŻY z elementami sprawnościowymi, zjeżdżalnią  
( Hp do 200 cm )
2. Huśtawka wahadłowa, wieloosobowa
3. Karuzela kołobieg
4. Zestaw sprawnościowy z elementami edukacyjnymi

***Elementy DODATKOWE*** - powinny być brane pod uwagę w 2 kolejności, są elastycznym uzupełnieniem zapotrzebowania użytkowników na granicy styku różnych grup wiekowych.

#### Elementy DODATKOWE A 1-4 lat

1. Zestaw Zabawowy - MAŁY ze zjeżdżalnią ( Hp do 100 cm)
2. Ogrodzenie
3. Wejście typu „dog stop „
4. Podłoże amortyzujące
5. Tablica rysunkowa
6. Tablica zręcznościowa

#### Elementy DODATKOWE B 3-8 lat

1. Element sprawnościowy np. Linarium
2. Domek, Pojazd
3. *Podłoże amortyzujące*

Elementy DODATKOWE C 6 + lat

1. *Element sprawnościowy*
2. Zestaw Zabawowy – TEMATYCZNY ( Hp do 200 cm )
3. *Podłoże amortyzujące*
4. *Ławka młodzieżowa*
5. *Stojak na rowery*

***Elementy UZUPEŁNIAJĄCE*** - powinny być brane pod uwagę w 3 kolejności, ale to one stanowią o **profesjonalizmie** **podejścia** stanowiąc dopełnienie - **kompletność rozwiązania**.

Elementy UZUPEŁNIAJĄCE A 1-4 lat

1. *Ławo stół dla dzieci*
2. *Ławka dla dorosłych*
3. *Kosz na śmieci*
4. *Altana*
5. *Oświetlenie*
6. *Zieleń*
7. *Ukształtowanie terenu*

Elementy UZUPEŁNIAJĄCE B 3-8 lat

1. *Ławka dla dorosłych*
2. *Kosz na śmieci*
3. *Stojak na rowery*
4. *Altana*
5. *Oświetlenie*
6. *Zieleń*
7. *Ukształtowanie terenu*

## Elementy UZUPEŁNIAJĄCE C 6 + lat

1. Ławka dla dorosłych
2. Kosz na śmieci
3. Altana
4. Oświetlenie
5. Zieleń
6. Ukształtowanie terenu

### Ad 2. ODDZIEL NAJMŁODSZYCH (1-4 lat)

Jest to grupa użytkowników szczególnego traktowania, uwagę należy zwrócić na ich:

- **niekontrolowane przemieszczenia** (zastosuj odgradzenia np. index.....),
- **brak oceny ryzyka** (dobierz odpowiednie typy urządzeń, zastosuj oddzielenie od dzieci i i urządzeń dla dzieci starszych, osłony przed słońcem jak domki np. index....., zadaszoną piaskownicę np. index....., przykrycia płótnowe np. index.....)
- **zabawę w czystości** (zastosuj zamykane przed zwierzętami piaskownice np. index....., wejścia typu DOG STOP np. index.....)

### Ad 3. PROJEKTUJ KOMPLETNY PLAC ZABAW

Staraj się nie zamykać możliwości rozbudowy , czy modernizacji placu zabaw podnoszącego jego standard czy zmiany (urządzenia zabawowe, nawierzchnia, ogrodzenie, zieleń inne z działu urządzeń uzupełniających) . Jeżeli inwestor dysponuje ograniczonymi środkami w tym momencie podziel plac zabaw na etapy realizacji ale tak by etap następny nie blokował funkcjonowania poprzedniego Więcej w dziale RATY I DOFINANSOWANIA

### Ad 4. PROJEKTUJ NIESZABLONOWO – TEMATYCZNIE

Staraj się nadać twojemu placowi wyraźny indywidualny charakter, zadaj choć w części temat przewodni tak by, był wg niego postrzegany np. samochodowy plac zabaw, kolejowy, dziki zachód, wodny i Inne wg twojej wyobraźni, TY WYMYŚL MY ZREALIZUJEMY!

Więcej patrz nasze propozycje w dziale TEMATYCZNE PLACE ZABAW, URZADZENIA TEMATYCZNE

### AD 5. PRZEWIDUJ MOŻLIWOŚĆ ZMIAN

Stosuj rozwiązania systemowe i na kotwach dające możliwość:

- wymiany konstrukcji (akty wandalizmu), jest to szczególnie ważne przy zastosowaniu gumowego podłoża bezpiecznego.

- rozbudowy czy modyfikacji na nowe dopasowujące plac zabaw do rosnących wraz z wiekiem potrzeb użytkowników (dotyczy placów zabaw dla wspólnot mieszkaniowych i rozwiązań dla klientów prywatnych)

Więcej w dziale TECHNOLOGIE